GrabThePlayer

Technologie :

- Cible : jeune sur un ordinateur,

- plateforme : application

- dimension : 2D

- langage : python

- modules : pygame

- logicielle : pycharme, word

Gameplay :

- types de jeux/ genre videoludque : jeux d’actions

- modes de jeux : enligne partie de 10 à 50 personne/room privée (2-30)

Interface/Menu :

Graphismes :

- Style : cartoon

- couleur :

Croquis :

Audio :

To Do List :



Marketing/Communication :

Business Model :

Rémunération :